



Con otros lentes

Experiencia COIL
Proyectos contra la

Certeza
Ciega

ESTRUCTURA FICHA DEL PROYECTO

1
Integrantes

Nombres	Correo electrónico	Programa académico al que está adscrito	IES	País de origen

2

Tarjetas del juego seleccionadas
(Copiar y pegar las imágenes)



Tarjeta 5: Carrera de observación. Juego: Quien quiere ser millonario preservando la cultura
 Tarjeta 4: Lentes=>Juego; Relacional; Cubista
 Tarjeta 3: Lugar=>UDAM-Universidad de Viña del Mar/Chile
 Tarjeta 2: Desafío=>Preservación Cultural y Adaptación Inclusiva
 Tarjeta 1: Idea/Concepto
 =>Costumbres-Símbolos-Tradiciones
 =>Exclusión-Inclusión
 Video_Equipo11: <https://drive.google.com/file/d/10WU1PNhO5AkgOIAVVkzBkLbXYywpGQyl/view?usp=sharing>

3

Nombre del proyecto

4

Objetivo del proyecto
(Máximo 300 caracteres)



Con otros lentes

Experiencia COIL
Proyectos contra la

Certeza
Ciega

ESTRUCTURA FICHA DEL PROYECTO

5

Breve descripción del proyecto

(Máximo 500 caracteres)

6

Carácter innovador del proyecto

(Máximo 300 caracteres)

7

Resultados esperados

(Máximo 500 caracteres)

8

Cronograma

¿Cómo planean ejecutar el proyecto en una semana en el país destino? ¿qué actividades deberían seguir, en caso de ser uno de los equipos ganadores?

9

Presupuesto

¿Cómo usarían el presupuesto disponible (250 dólares aproximadamente) para implementar el proyecto?

10

Estrategias de divulgación de la propuesta para vincular otros actores de la comunidad académica (estudiantes, docentes, colaboradores) o por fuera de ella.

(Máximo 500 caracteres)